

REGULAMIN KONKURSU

„LAS NA PLANSZY”

I. NAZWA KONKURSU: „Las na planszy ”

II. Organizator konkursu: Publiczna Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Lubszy

tel. 44 412 08 41

III. PRZEDMIOT KONKURSU:

1. Przedmiotem konkursu jest autorskie opracowanie i wykonanie gry o charakterze towarzyskim/rodzinnym, w dowolnej formie, której tematyką główną lub poboczną będzie pogłębianie wiedzy na temat Stobrowskiego Parku Krajobrazowego oraz poszerzanie wiadomości z zakresu znajomości fauny i flory, ekologii, ochrony przyrody i ochrony środowiska terenu parku. Gra musi zawierać nawiązanie do wyżej wymienionych fragmentów przyrody, które można zaobserwować na terenie Stobrowskiego Parku Krajobrazowego.

Przykładowe formy możliwych do zaprojektowania gier:

- gra planszowa,
- gra karciana,
- gra logiczna,
- gra kościana,
- łamigłówki, itp.

2. Gra może mieć charakter dowolny, np. edukacyjny, przygodowy, towarzyski, rodzinny adresowany do wszystkich grup wiekowych lub dedykowany konkretnej grupie wiekowej.

3. Wykonanie gry głównie z materiałów recyklingowych (np. papier, karton, drewno, surowce wtórne, itp.)

IV. CELE KONKURSU

1. Promocja środowiska Województwa Opolskiego.

2. Zdobywanie i pogłębianie wiedzy dotyczącej Stobrowskiego Parku Krajobrazowego.

3. Poszerzenie wiadomości z zakresu ekologii, ochrony przyrody i ochrony środowiska.
4. Doskonalenie umiejętności rozpoznawania gatunków grzybów, roślin i zwierząt.
5. Rozumienie i prawidłowe posługiwanie się pojęciami ekologicznymi.
6. Rozbudzenie i pogłębienie zamięlowania oraz szacunku dla przyrody.
7. Motywowanie do działań na rzecz ochrony środowiska przyrodniczego w najbliższym otoczeniu.
8. Wyłanianie talentów oraz rozbudzanie ciekawości poznawczej i twórczej uczniów.
9. Poszerzenie wiedzy na temat projektowania, tworzenia i użytkowania gier - grywalizacja

V. ADRESACI KONKURSU Adresatami konkursu są uczniowie publicznych szkół podstawowych Gminy Lubsza, które stworzą i wykonają autorską grę towarzyską zgodnie z pkt. III niniejszego regulaminu.

VI. ZASADY UCZESTNICTWA I WYKONANIE PRACY:

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest oddanie opracowanej i wykonanej przez uczestnika konkursu gry, obejmującej również jej zasady/instrukcję prowadzenia gry.
2. Gra powinna spełniać założenia określone w pkt III i IV niniejszego regulaminu.
3. Gra powinna być opatrzona metryczką:
 - z imieniem i nazwiskiem autora, wiekiem i miejscowością zamieszkania,
 - nazwą (tytułem) gry.
4. Do gry powinny być załączone spisane i czytelne zasady gry.
5. Do gry powinna być dołączona karta zgłoszenia uczestnictwa, która stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.

VII. ZADANIA ORGANIZATORA:

1. Rozpropagowanie konkursu na terenie gminy Lubsza, również przy pomocy lokalnych mediów.
2. Bezstronna ocena projektów gier poprzez powołanie komisji konkursowej składającej się z 5 członków reprezentujących Organizatora oraz środowisko społeczne, kulturalne i edukacyjne gminy Lubsza .

3. Przedstawienie prac mieszkańcom gminy Lubsza poprzez publikację ich na stronach internetowych.

VIII. TERMINY I MIEJSCE SKŁADANIA PRAC:

Prace można składać od 1 marca 2022 r. do 31 marca 2022 r. osobiście w sekretariacie Publicznej Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II , ul. Szkolna 2 Lubsza.

Ocena prac przez komisję konkursową: do 11 kwietnia 2022 r.

Wręczenie nagród: do 30 kwietnia 2022 r. – kontakt indywidualny z laureatami konkursu.

IX. NAGRODY:

1. Nagrody zostaną przyznane w dwóch kategoriach:

I. Uczniowie klas 1-3;

II. Uczniowie klas 4-6;

III. Uczniowie klas 7-8.

2. W każdej z kategorii zostaną przyznane nagrody za I, II i III miejsce oraz wyróżnienia.

3. Dodatkowo wszystkim uczestnikom zostaną przyznane upominki za uczestnictwo.

4. W ramach konkursu zostaną wręczone pamiątkowe dyplomy, nagrody rzeczowe.

X. ZAŁĄCZNIK:

1. Karta zgłoszenia uczestnictwa do konkursu wraz ze zgodami rodziców, opiekunów lub uczestników pełnoletnich i klauzulą RODO